

En un perfecto equilibrio entre la parte funcional, la parte estética y la conectividad, el Campus está diseñado para desplegar su contenido en tiempos de respuesta cortos, sin sacrificar la calidad visual.

El Campus Virtual es una plataforma de administración de contenido gráfico que permite configurar entornos digitales interactivos para brindar información a los usuarios de manera didáctica y servir como punto de entrada, reunión y enlace a los diferentes componentes, servicios y aplicaciones que conforman soluciones digitales como escuelas o universidades.

El sistema, al emplear un entorno gráfico escalable en los tres ejes (largo, ancho y alto), permite configurar múltiples capas escalables de información gráfica, la cual puede ser organizada de acuerdo a las necesidades.

El Campus está diseñado para acercar los sistemas de gestión de conocimiento a los usuarios sin importar en dónde se encuentren, siempre y cuando cuenten con una conexión a internet y un dispositivo compatible que les permita visualizar y recorrer las diferentes aplicaciones.

El Campus está conformado por un menú de opciones lateral, un avatar virtual que asiste y orienta al usuario en tareas específicas y un escenario construido con perspectiva isométrica, el cual permite sobrevolar los diferentes módulos y conectores visuales que se ubican en él.

Cada módulo constituye una aplicación independiente que es desplegada e integrada por la plataforma del Campus, empleando una representación gráfica que se incorpora al menú isométrico, la cual brinda las siguientes funciones:

- Permitir al usuario, por medio del asistente virtual, obtener información base relacionada con la aplicación que desde allí se enlaza.

- Disponer un buzón de mensajes para permitir al usuario el envío de sugerencias relacionadas con el módulo y la aplicación asociada.

- Dar acceso, en caso de existir, al lobby de la aplicación asociada, con el fin de obtener un segundo nivel de información y opciones adicionales relacionadas.

- Dar acceso, en caso de existir, al lobby de la aplicación asociada, con el fin de obtener un segundo nivel de información y opciones adicionales relacionadas.

- Diseño modular que permite agregar de manera indefinida representaciones gráficas de aplicaciones, incorporar nuevos conectores, niveles de información, avatares, capas temáticas y capas dinámicas.

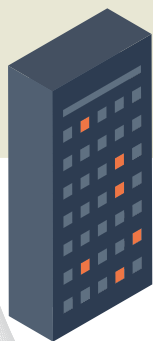
- Sistema de identificación del visitante que le permite al Campus dirigirse de manera personalizada al usuario.

- Biblioteca de conectores para diseñar y rediseñar la apariencia gráfica del Campus. Los módulos y conectores pueden ser organizados y dispuestos en diferentes ubicaciones de la interface gráfica para generar nuevas conexiones.

- Sistema de buzón de sugerencias que permite a los usuarios, desde un mismo sitio, comunicarse con los administradores de cada aplicación enlazada desde el Campus.

- Presentar en un entorno gráfico dinámico la representación visual de todas y cada una de las aplicaciones que conforman la solución digital, para brindar información relevante y facilitar el acceso de los usuarios a cada una de ellas.

¿CUÁLES SON SUS PRINCIPALES FUNCIONALIDADES?



¿QUÉ TECNOLOGÍAS USA?

El Campus Virtual está implementado sobre el framework de desarrollo MS-CMS3D, que permite conformar dinámicamente escenarios virtuales interactivos empleando arquitectura cliente-servidor, para el despliegue de información digital y el enlace unificado a aplicaciones externas convencionales.

El framework está desarrollado con tecnologías de servidor de código abierto como PHP y MySQL. El sistema está diseñado y optimizado para gestionar transacciones de información dinámica, despliegue y control de aplicaciones independientes bajo su propio protocolo de comunicación y de despliegue gráfico interactivo.

La arquitectura modular garantiza la incorporación de aplicaciones nuevas especialmente desarrolladas y diseñadas en el framework MS-CMS3D.

¿QUÉ SE REQUIERE PARA IMPLEMENTARLO?

El Campus requiere un servidor de aplicaciones de internet con conectividad, el cual cumpla con los siguientes requerimientos técnicos:

- Sistema gestor de base de datos MySQL 5.1
- Tecnología de servidor PHP 5.3
- Servidor HTTP, preferiblemente Apache.
- 2GB RAM
- 150 MB libres de espacio en disco + espacio requerido por cada aplicación

Los usuarios que deseen ingresar al Campus deberán cumplir con los siguientes requerimientos mínimos:

- Navegador de internet con soporte a estándares de la W3C, CSS3 y HTML 5
- Navegador de internet habilitado para reproducir JavaScript y controles activos de terceros.
- 2GB RAM
- Resolución de pantalla: 1024 x 768 pixeles

